* Giới thiệu đề tài: Quản Lý Cửa Hàng Cà Phê Ligma Ball
* Mục tiêu đề tài: Phục vụ cho dự án tốt nghiệp môn quản lý bán hàng
* Lợi ích đề tài: Nắm rõ kiến thức về C# Winform và có thêm kinh nghiệm thực chiến.
* Mô tả bài toán:
  + Dự án quản lý cửa hàng cà phê sẽ gồm có 5 bộ phận chính:
    - Bộ phận quản lý thẻ thành viên:
      * Đăng ký: Tạo thêm một thẻ thành viên mới. Bao gồm ID, Tên, Ngày Sinh, Ngày bắt đầu, Ngày kết thúc.
      * Xử lí thông tin khách: Kiểm tra thông tin của khách xem có đủ diều kiện để tạo hay không
      * Lưu số lượng đồ uống khách đã mua: Tích điểm đặc biệt dựa trên số lần khách mua hàng ở quán.
      * Tạo mã giảm giá: Tỷ lệ % giảm giá sẽ phụ thuộc số lượng đồ uống đã mua.
    - Bộ phận quản lý nhân viên:
      * Thông tin nhân viên: Quản lý các thông tin bao gồm ID, Tên, Ngày Sinh, Địa Chỉ, Chức vụ, Ngày bắt đầu làm, Số giờ làm việc, Ghi Chú.
      * Danh sách nhân viên: Quản lý toàn bộ các nhân viên làm việc ở quán.
      * Số giờ làm việc: Quản lý số giờ làm việc của từng nhân viên.
      * Hoạt động nhân viên: Ghi chú lại toàn bộ hoạt động của từng nhân viên trong ngày.
      * Quản lý sự cố: Tính số lần gây ra sự cố và tổng thiệt hại của sự cố đó để bù trừ vào tiền lương.
      * Báo cáo: Gửi báo cáo về hoạt động của toàn bộ nhân viên trong 1 tháng qua tới chủ cửa hàng.
    - Bộ phận quản lý sự cố:
      * Nhận thông tin sự cố: Xác nhận từ bàn nào, nhân viên hoặc khách hàng nào.
      * Lập biên bản sự cố.
      * Thanh toán sự cố.
    - Bộ phận thu ngân:
      * Nhận yêu cầu: Nhận yêu cầu từ khách hàng như tên đồ uống, số lượng món, topping và vị trí bàn.
      * Thống kê tổng tiền: Tính tổng toàn bộ số lượng đồ uống mà khách hàng đặt cộng thêm phí dịch vụ của quán.
      * In hóa đơn: In ra danh sách các yêu cầu và tổng tiền thanh toán.
      * Báo cáo: Mỗi tuần sẽ gửi báo cáo doanh thu cho phía chủ cửa hàng.
    - Bộ phận quản lý bàn:
      * Nhận khách: Đánh dấu vị trí của bàn được đặt
      * Xác nhận số lượng: Đánh dấu số lượng người ngồi ở bàn đó.
    - Bộ phận quản lý kho hàng:
      * Yêu cầu nhập: Gửi yêu cầu và lý do nhập hàng cho nhà cung cấp sau khi được nhân viên báo cáo.
      * Nhập hàng: Nhận hàng từ phía nhà cung cấp.
      * Kiểm tra hàng: Xác thực hàng có đủ chất lượng tiêu chuẩn và đúng như yêu cầu hay không.
      * Tạo phiếu nhập: In ra một bảng phiếu nhập dựa trên thông tin hàng được nhập vào.
      * Thanh toán.
      * Báo cáo: Gửi báo cáo về số hàng hóa được nhập vào tới chủ cửa hàng.
    - Bộ phận quản lý báo cáo:
      * Nhận báo cáo.
      * Thống kê báo cáo.
  + Ngôn ngữ lập trình cho dự án: C# .NET
  + Công cụ hỗ trợ dự án: SQL Server
  + Mô hình dự án: Three-Layer Model